

# LES NOBLES de GLANTRI

*Etant la Partie deux du  
Petit Guide Impertinent  
à l'usage des courtisans  
ou comment rester en vie plus d'une heure dans une réception*

*par Boxeur  
édition révisée 1004*





## Lady Aliana Nyraviel Comtesse de Soth-Kabree

**Age :** 410

**Origine :** Elfe Erewan

**Maison :** Elleroovyn

**Voix au Parlement :** 6

**Tendance politique :** *isolationniste exploratrice*

**Résidence à Glantri :** *aucune (Maison Naturelle, quartier noble, résidence de tout le clan Erewan)*

**Situation familiale :** *veuve*

**Héritier :** *oui (Chandor, son dernier fils survivant)*

**Parcours politique :** *Baronne d'Egorn (963, élection), Vicomtesse de Nathrat (970), Comtesse de Soth-Kabree (981)*

**Spécialité magique :** *vol, animaux naturels*

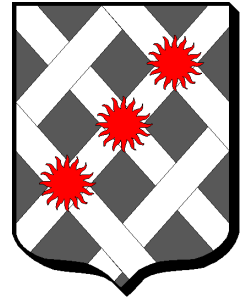
**Enseignant à la Grande Ecole :** *retirée*

**Rang militaire :** *mage de guerre de la 8e Division*

**Réputation :** *Lady Aliana est une vétérane de la politique glantrienne et de nombreux conflits armés. Elle a été étudiante, enseignante, générale, aventurière, chercheuse, courtisane... Elle a accumulé puissance et prestige pour le compte de sa maison et de son clan. Arrivée à Soth Kabree, elle semble pour l'heure satisfaite et se consacre à ses passions du moment : l'élevage de griffons. On dit qu'elle monterait une section de monteurs de griffons pour son clan. Son enthousiasme ne semble jamais s'épuiser et il y a pour elle toujours un autre défi à relever, une autre vie à mener.*

**Sujets à éviter :** *la mort de ses fils*

**Ennemis :** *beaucoup durant sa longue carrière, mais cela ne la touche pas et elle oublie facilement. Attention néanmoins à ne pas déclencher sa colère, elle règle ses problèmes avec promptitude et définitivement. Actuellement Emeth Urbaal qui a enlevé plusieurs de ses amis volants et qui espionne ses recherches a attiré son hostilité.*



## Lord Alasdair McAllistair compte de Glenargyll

**Age :** 40

**Origine :** Klantorien, chef de clan

**Maison :** *Crownguard*

**Voix au Parlement :** 6

**Tendance politique :** *conservateur magiocrate*

**Résidence à Glantri :** *Maison Highlander (quartier des nobles)*

**Situation familiale :** *marié à la fille du prince Brannart, fidèle*

**Héritier :** *oui, Sean (qui pourrait aussi revendiquer le titre de prince de Klantyre)*

**Parcours politique :** *vicomte de Bergen (990, héritage), comte de Glenargyll (992)*

**Spécialité magique :** *Métamagie, modification des conditions magiques*

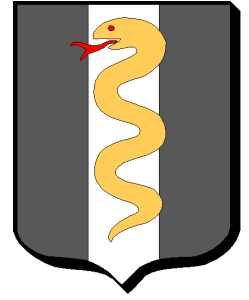
**Enseignant à la Grande Ecole :** *oui (Métamagie théorique et Théorie des flux)*

**Rang militaire :** *aucun, n'a aucun goût pour les choses militaires*

**Réputation :** *Chercheur invétéré. Il passe tout son temps dans son laboratoire et ne s'investit dans la politique que pour gravir les échelons et se rapprocher de la Capitale et donc des facilités de la Grande Ecole. Il y ruine sa santé, dit-on, et serait atteint d'une grave maladie magique dégénérante. C'est un homme d'honneur mais il est associable au dernier degré et peut se montrer arrogant dans les matières de l'esprit. Il méprise son prince et ne s'en cache pas, mais lui reste fidèle par nationalisme klantorien et sens de l'honneur. Il laisse son clan s'autogérer mais n'hésite pas à intervenir de toute son influence si on le lui demande.*

**Sujets à éviter :** *à peu près tout ce qui ne se rapporte pas à ses recherches ou à sa famille*

**Ennemis :** *Prince Brannart*



## Signore Antonio di Tarento Vicomte de Castelbianco

**Age :** 50

**Origine :** Caurenzien, bourgeois

**Maison :** Sirecchia

**Voix au Parlement :** 5

**Tendance politique :** opportuniste réformateur

**Résidence à Glantri :** Il Castello (quartier des mages)

**Situation familiale :** marié, fidèle

**Héritier :** non

**Parcours politique :** vicomte de Castelbianco (994, élection)

**Spécialité magique :** inconnue

**Enseignant à la Grande Ecole :** non

**Rang militaire :** aucun

**Réputation :** fourbe, ambitieux et de moralité plutôt trouble, Antonio n'est pas un homme de mondanités mais travaille dans l'ombre et entretient autour de lui une atmosphère de secret. On sait peu, sinon rien de sa vie privée ou de ces capacités magiques. Il est un conseiller craint et important d'Innocenti, notamment dans des affaires peu reluisantes, ce qui lui valut son titre lors de la création de la vicomté de Castelbianco en 994. On le dit relativement lâche, mais ce n'est que spéculation. Ce qui est sûr c'est qu'il sait se tenir en dehors des problèmes.

**Sujets à éviter :** ses relations avec le prince Innocenti et l'inaptitude de ses enfants à la magie.

**Ennemis :** Vicomte Griseo



## Lady Arbana Jerbat Vicomtesse de Redstone

**Age :** 84

**Origine :** *Alphatiennne, noble*

**Maison :** *Silverston*

**Voix au Parlement :** 5

**Tendance politique :** *girouette*

**Résidence à Glantri :** *Mas des Oiseaux (propriété extérieure de l'autre côté de la Vésubia)*

**Situation familiale :** *célibataire*

**Héritier :** *non*

**Parcours politique :** *baronne d'Egorn (991, élection), vicomtesse de Redstone (997)*

**Spécialité magique :** *brumes, illusions*

**Enseignant à la Grande Ecole :** *oui (Illusions basiques, Dissimulation et courtoisie, Surveillance magique et Ethique de l'illusionniste)*

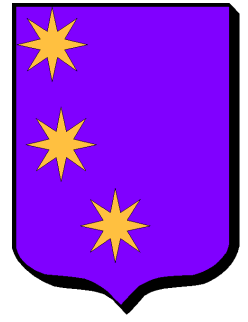
**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *Lady Arbanna est une étrangère. Elle est née en Alphatia d'un père alphatien et d'une mère glantrienne. Elle étudia à l'Université de Sundsvall (capitale de l'Empire d'Alhatia) et fit une carrière d'aventurière dans l'Empire. Mais en 975 une guerre civile interne à son Royaume (L'Empire d'Alphatia est une fédération de royaumes) déposséda sa famille de ses titres et de ses terres. Dernière survivante elle vint se réfugier à Glantri dans la famille de sa mère dont elle repris le nom de famille. Elle enseigna à la Grande Ecole, et finit par obtenir un titre avec l'appui de la maison Silverston. Certains la traitent encore comme une étrangère et même comme une espionne. Elle est pourtant proche du Prince Volospin qu'elle assiste souvent dans des affaires de relations internationales.*

**Sujets à éviter :** *la disgrâce de sa famille et son statut d'étrangère*

**Ennemis :** *Pratiquement tous sauf le prince Volospin et quelques collègues professeurs*





## Dame Diane de Moriamis Vicomtesse de Malinbois

**Age** : 200?

**Origine** : *Averoignaise, noble*

**Maison** : *Sylaire*

**Voix au Parlement** : 5

**Tendance politique** : *conservatrice vaine*

**Résidence à Glantri** : *Palais Trapèze (quartier des mages)*

**Situation familiale** : *veuve plusieurs fois*

**Héritier** : *non, n'a jamais eu d'enfants malgré plusieurs mariages et amants*

**Parcours politique** : *vicomtesse de Malinbois (983, élection)*

**Spécialité magique** : *Philtres, cosmétique, apparence, élégance*

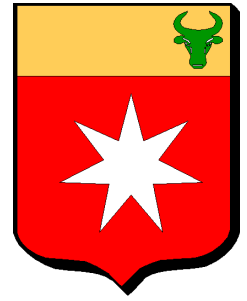
**Enseignant à la Grande Ecole** : *non*

**Rang militaire** : *aucun, Dame Diane s'est toujours dite pacifiste*

**Réputation** : *Dame Diane est une autre de ces excentriques d'ancienne Averoigne (dans une autre dimension) ramenés par Etienne lors de son retour des Brumes en 981. Comme les autres elle semble immortelle. Elle est aussi connue pour avoir eu plusieurs maris et un nombre inconnu d'amants, mais aucun enfant. Contrairement à la plupart des autres « immortels » averoignais, elle affiche un vieillissement certain. Elle est sujette à de grandes crises de dépression et de colère. Depuis la mort de Jorge en 996, son dernier mari, elle n'a plus goût à rien, et a pris facilement 50 kilos. Elle est acariâtre, de mauvaise fois et rancunière, s'attachant à de petites offenses comme à des crimes impardonnables. Bien qu'elle fut une grande magicienne connaissant des secrets alchimiques rares, elle se complait à présent dans de la petite magie cosmétique et vaine. Elle a perdu ses cheveux, porte une perruque magique, et se pare de vêtements et de bijoux précieux mais trop voyants.*

**Sujets à éviter** *son apparence, ses maris, Jorge, l'amour, le bonheur, sa magie*

**Ennemis** : *beaucoup d'ennemis imaginaires, Malachie du Marais qui veut intégrer son fief dans une nouvelle principauté.*



## Don Fernando de Casanegra Marquis de Satolas

**Age :** 204

**Origine :** Elfe belcadiz, noble

**Maison :** Alhambra

**Voix au Parlement :** 7

**Tendance politique :** conservateur tolérant

**Résidence à Glantri :** Palazzio Negro (quartier des nobles)

**Situation familiale :** marié à la tante de la princesse Carnelia, fidèle

**Héritier :** non, a des relations très formelles, si amicales, avec sa femme

**Parcours politique :** baron d'Adlerturm (958, héritage), vicomte de Nathrat (981), comte de Wylon (991), Marquis de Satolas (997)

**Spécialité magique :** Divination et communication magique

**Enseignant à la Grande Ecole :** non

**Rang militaire :** député de la 4<sup>e</sup> division

**Réputation :** Don Fernando est un homme de magie, obstinément lancé dans des recherches qu'il destine à son clan. Il n'a que peu d'intérêt dans la politique et y a été plongé par la disparition de son frère aîné, le fnaboyant Antonio, grand aventurier et capitaine de la garde personnelle de la future princesse Carnelia, qui avait gagné le fief en festival deux ans auparavant. Il a toujours suivi son prince avec fidélité et honneur, que ce soit sur le champ de bataille ou dans l'arène politique pour gagner des titres et donc de l'influence. Revenu sur des terres de son clan, il n'entend plus à présent les quitter et aspire à une vie calme et scientifique. Il a néanmoins plusieurs fois regretté les positions intransigeantes de sa Maison vis à vis du clan Erewan et est un partisan de la paix et de la négociation. Il fut un conseiller magique important du père de Carnelia et est encore écouté à Alhambra quand il se donne la peine de donner son avis.

**Sujets à éviter** la guerre civile entre les deux clans elfiques qui le fait rentrer dans des colères épouvantables et la disparition de son frère.

**Ennemis :** aucun



## Lord Eachainn McDougall Marquis de Dunvegan

**Age :** 54

**Origine :** Klantyrrien, chef de clan

**Maison :** Crownguard

**Voix au Parlement :** 7

**Tendance politique :** conservateur militariste

**Résidence à Glantri :** Palais du Lion (quartier des affaires)

**Situation familiale :** marié, fidèle

**Héritier :** oui, Elisabeth sa fille (bien que non encore diplômée)

**Parcours politique :** comte de Glenargyll (983, héritage), marquis de Dunvegan (992)

**Spécialité magique :** Magie de bataille, polymorphe

**Enseignant à la Grande Ecole :** oui (Magie de combat appliqué, Tactique de la Grande Armée et Commandement militaire dans un environnement magique)

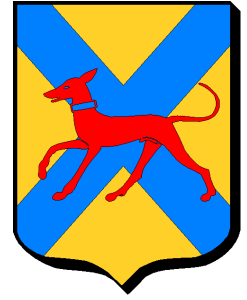
**Rang militaire :** député de l'Etat Major de la Grande Armée, député de la 6<sup>e</sup> division, génie militaire, co-fondateur de la Grande Armée avec son ami le prinz Jaggar, rédacteur du manuel « la Machine de Guerre ».

**Réputation :** Un personnage sévère et austère, Lord Eachainn est dirigé par l'honneur et sa passion pour la magie de bataille. Très à cheval sur l'étiquette, il est rigoureusement partisan des Lumières de Rad et des traditions klantyriennes. Il s'est souvent opposé aux décisions égotiques de son prince mais reste fidèle à son serment de vassalité. Grand ami de Jaggar, il soutien sa politique et a fondé avec lui la nouvelle armée de Glantri dans les années 990. Il entraîne les cadres de cette armée à la Grande Ecole.

**Sujets à éviter :** les mondanités et autres ragots

**Ennemis :** prince Brannart, duc John





## Lord Emeth Urbaal Comte de Wylon

**Age :** 58

**Origine :** *Alphatien, noble*

**Maison :** *Silverston*

**Voix au Parlement :** 6

**Tendance politique :** *scientiste sanguinaire*

**Résidence à Glantri :** *Palais vieux (quartier des mages)*

**Situation familiale :** *marié*

**Héritier :** *oui (Fella, sa fille)*

**Parcours politique :** *baron d' Egorn (976, héritage), vicomte de Redstone (987), comte de Wylon (997)*

**Spécialité magique :** *Vents, Vol*

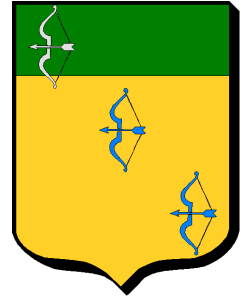
**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *député de la 7e Division, on le suspecte d'être un bien médiocre commandant mais il n'a jamais été à l'épreuve sur le terrain*

**Réputation :** *Emeth (dit « le bleu ») est un noble alphatien de Glantri, un pur produit de ce petit groupe de nobles plus ou moins consanguin et toujours en lutte contre le reste du pays. Excellent magicien de l'Air, Emeth a été Wizkid en son temps à la Grande Ecole. Mais dès qu'il a acquis son titre par héritage, il s'est investi dans des recherches personnelles sur les vaisseaux volants. Pour améliorer ses conditions de recherche et pour garder le soutien de son « clan », il s'est aussi brillamment investi dans la politique et a franchi déjà deux crans de noblesse. Il ne compte pas s'arrêter là et dit publiquement son intention de devenir archiduc avant encore 20 ans. Ambitieux, égoïste et peu regardant sur ses méthodes, il est connu pour sa cruauté quand il s'agit de « travailler » sur de la matière vivante. Il n'a aucune considération pour ses sujets, quand bien même ils sont d'origine alphatienne. Dès lors qu'il s'agit d'accomplir un objectif qui lui tient à cœur, Emeth ne connaît aucune limite.*

**Sujets à éviter** *son incapacité à faire voler un navire, tout sujet qui ne l'intéresse pas, les gens*

**Ennemis :** *les elfes de façon générale, Lady Aliana en particulier dont il convoite les secrets, le vicomte Griseo Fulvina qui veut lui prendre la députation de 7e Division*



## Sire Ezechiel Naramis Vicomte de Nathrat

**Age :** 207

**Origine :** Elfe erewan, modeste

**Maison :** Elleroovyn

**Voix au Parlement :** 5

**Tendance politique :** mercantiliste clanique

**Résidence à Glantri :** aucun (Maison naturelle, quartier noble, résidence de tout le clan Erewan)

**Situation familiale :** marié

**Héritier :** oui (Elezel, son fils, Elezia, sa fille, Ressana, sa compagne)

**Parcours politique :** baron d'Egorn (987, élection), vicomte de Nathrat (991)

**Spécialité magique :** inconnue

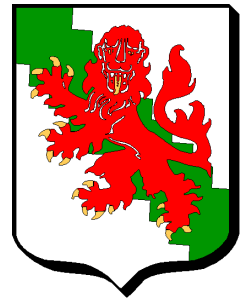
**Enseignant à la Grande Ecole :** non

**Rang militaire :** député de la 8e Division, a exercé de nombreuses fonctions militaires dans la Grande Armée et la Garde Princière d'Erewan.

**Réputation :** Ezechiel est un elfe ambitieux d'origine modeste. Il s'engagea dans l'armée pour échapper à une vie décidée et sans opportunités. Il franchit très vite les rangs et se retrouve inscrit au programme de formation de la Grande Ecole financée par le Prince Charan. Il est rapidement diplômé et devient capitaine de la Grande Armée. Il sert sous Celedrin et devient son aide de camp à son accession au titre de prince d'Erewan. Il échoue à deux festivals. La mort tragique de son mentor ne l'arrête pas et il est capitaine de la garde de la Princesse entre 983 et 987. Elle lui permet par sa diplomatie d'accéder à un titre en 987. Depuis Ezechiel ne cesse de vouloir progresser socialement. Animal politique, commandant éprouvé, il ne recule devant rien pour accomplir la volonté de son clan ou son intérêt. Il est doué pour toujours retomber sur ses pieds. On dit qu'il fait le sale boulot du clan, celui dont personne ne veut. Il est aussi assez doué pour les affaires et a accumulé une grosse fortune. Sa haine des orcs et des humanoïdes n'a rien à envier à celle de Celedrin. Il est aussi connu pour avoir corrigé et humilié des belcadiz grossiers avec un simple bâton de bouvier.

**Sujets à éviter** les sales boulots du clan Erewan, le mépriser pour son origine sociale, critiquer son ami feu le prince Celedrin ou la princesse Carlolina, défendre les humanoïdes ou même ne pas les haïr, les belcadiz prétentieux

**Ennemis :** plusieurs nobles belcadiz qu'il a humilié, sire Qenildor Erewan qui le considère comme un arriviste sans honneur, La maison Silverston dont il concurrence avec succès les activités dans la Silver Sierra.



## Herr Frantz Lowenroth Baron d'Adlerturm

**Age :** 37

**Origine :** *Hattian, noble*

**Maison :** *Ritterburg*

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** *militariste réformiste*

**Résidence à Glantri :** *Palais du Tigre (quartier noble, récemment acheté)*

**Situation familiale :** *veuf, n'a montré aucune volonté de se remarier ou d'avoir des aventures*

**Héritier :** *oui (Rolf, son fils et Walburg, sa fille)*

**Parcours politique :** *baron d'Adlerturm (997, héritage)*

**Spécialité magique :** *félins*

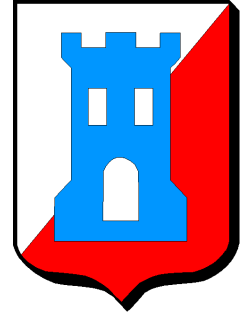
**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *député de la 1<sup>e</sup> Division*

**Réputation :** *Herr Frantz est le dernier rejeton d'une famille noble très ancienne qui avait choisi le mauvais camp lors des Lumières de Rad en 859 et qui s'est vue dépossédée de ses terres et a vécu en disgrâce durant un siècle, jusqu'à que le père de Frantz reconquiert un titre. Frantz est un homme chaleureux, expansif, fort comme un bœuf, franc et rusé. Il vit avec panache une carrière magique et militaire dans les pas de son prince duquel il est de plus en plus proche. On parle de mariage entre les deux familles. Mais sa plus grande particularité reste son amour immodéré pour tous les félins, des chats aux Rakastas. Il ne sort jamais sans ses deux lions domestiques.*

**Sujets à éviter :** *la disgrâce de sa famille et la mort de sa femme*

**Ennemis :** *Richard d'Ambreville a qui il essaye de ravir l'alliance des clans rakastas de Glantri.*



## Dame Geneviève de Séphora Comtesse de Tourraine

**Age :** 304 ?

**Origine :** *Averoignaise, noble (née sur Laterre)*

**Maison :** *Sylaire*

**Voix au Parlement :** 6

**Tendance politique :** *Mercantiliste anti-lycanthropes*

**Résidence à Glantri :** *Maison de la Dame aux Loups (quartier des nobles)*

**Situation familiale :** *célibataire, de nombreuses rumeurs courent sur les « chevaliers désespérés » qu'elle charmerait et qu'on ne reverrait plus jamais*

**Héritier :** *non*

**Parcours politique :** *comtesse de Tourraine (983, élection)*

**Spécialité magique :** *enchantelements, paysages*

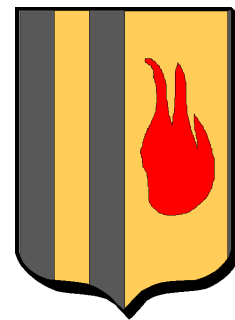
**Enseignant à la Grande Ecole :** *oui (Architecture magique, Grands enchantements et Paysages merveilleux)*

**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *L'Enchanteresse de Sylaire (comme elle était nommée dans son monde natal) est l'une des plus grande magicienne de la République, aussi à l'aise dans un laboratoire, qu'en bataille ou qu'au Parlement. Elle ne se donne que rarement la peine d'apparaître en public mais chacune de ses apparitions est un événement (et justement redoutée par ses ennemis). C'est l'une des plus belles femmes de Glantri, éternellement faërique, inaccessible. Et incompréhensible comme tous les proches des d'Ambreville. On dit volontiers (quoique discrètement) qu'ils sont tous fous, et c'est peut-être vrais après tant d'années de vie prolongée (par magie ?). Elle voue une haine légendaire aux lycanthropes et les traque dès qu'elle le peut. On dit aussi que ses charmes, philtres et drogues peuvent tromper même un Immortel.*

**Sujets à éviter :** *la disparition d'Etienne, la lycanthropie, son âge, ne pas vanter sa beauté*

**Ennemis :** *une haine centenaire pour le Prince Malachie qu'elle accuse d'avoir tué son père, Sinaria Verlien pour avoir comparée sa beauté à la sienne, Dame Catherine d'Ambreville, Dame Magdalène d'Ambreville pour soutenir la cause des Lycanthropes.*



## Sire Gilles Grenier Vicomte de Fausseflammes

**Age :** 337 ?

**Origine :** *Averoignais (née sur Laterre), artisan*

**Maison :** *Sylaire*

**Voix au Parlement :** 5

**Tendance politique :** *mercantiliste isolationniste*

**Résidence à Glantri :** *Palais des Fleurs (quartier des plaisirs)*

**Situation familiale :** *veuf, très porté sur la chose*

**Héritier :** *oui (Claudette, sa fille)*

**Parcours politique :** *vicomte de Fausseflammes (845, élection)*

**Spécialité magique :** *alchimie*

**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

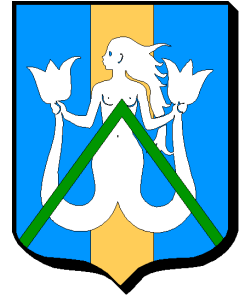
**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *Sire Gilles est un homme timide qui a une mauvaise réputation. Bien qu'il apparaisse doux et effacé, il est considéré comme rustre, inculte, maladroit, associable et est sujet à des crises de violence. On dit qu'il a assassiné sa femme dans une telle crise mais cela n'a jamais été prouvé. On dit qu'elle l'aurait maudit et que ses potions sont dangereuses. Ce dernier point est, lui, largement prouvé. Une blague répandue dit qu'il est heureux pour lui d'avoir obtenu son titre avant les Lumières de Rad car aujourd'hui il n'obtiendrait jamais son diplôme à la Grande Ecole. C'est certainement très exagéré. Il dirige paisiblement sa vallée reculée bien content d'être laissé en paix. On dit aussi qu'il aurait été le seul véritable ami du vieil Etienne, mais on peut se demander ce que le génie pouvait bien trouver à ce petit être sans envergure. Il évite donc la compagnie des Hommes et ne sort de Fausseflammes que si une d'ambrevillerie d'importance est en préparation. Il est très apprécié de ses sujets, de sa fille et de tous les d'Ambreville, ce qui est étonnant au regard de sa réputation.*

**Sujets à éviter :** *sa femme, sa culture générale, sa malédiction*

**Ennemis :** *aucun*





## Signore Griseo Fulvina Vicomte de Verazzano

**Age :** 53

**Origine :** *Caurenzien, noble*

**Maison :** *Sirecchia*

**Voix au Parlement :** 5

**Tendance politique :** *Conservateur ébranlé*

**Résidence à Glantri :** *L'Alto Palazzo (quartier des nobles)*

**Situation familiale :** *marié*

**Héritier :** *oui (Giacommo, son fils)*

**Parcours politique :** *vicomte de Verazzano (987, héritage)*

**Spécialité magique :** *métamorphose, illusions, transportation*

**Enseignant à la Grande Ecole :** *oui (Métamorphoses avancées)*

**Rang militaire :** *aucun mais réclame depuis longtemps un commandement, dénonçant la main mise des alphatiens de Blackhill sur la 7e Division et l'incapacité flagrante de son député Emeth Urbaal*

**Réputation :** *Griseo est le digne et inflexible héritier d'une longue lignée de nobles kerendiens remontant à la création de l'Empire de Thyatis soit sur plus de mille ans. Sa famille était l'une de celles qui menèrent les colons d'Alasya en 700 AC. Ils fondèrent Verazzano et n'en ont pas bougé depuis, fidèles vassaux des princes de Caurenze (même si le manque d'honneur des familles régnantes les ont souvent affligé). C'est évidemment un homme d'honneur et de principes, pouvant être facilement arrogant et hautain. Son nom est pourtant lié à quelques affaires troubles qu'il aurait mené pour le compte de son prince, Innocenti. C'est un fan de masques et il en possède une immense collection. Il apparaît fréquemment masqué avec sa femme, s'amusant à se faire passer l'un pour l'autre.*

**Sujets à éviter :** *ses activités troubles*

**Ennemis :** *le prince Innocenti, le vicomte Antonio, le comte Emeth Urbaal*



## Lord Harald of Haaskinz Archiduc de Westheath

**Age :** 70

**Origine :** Thyatien, noble

**Maison :** Sirecchia

**Voix au Parlement :** 9

**Tendance politique :** Scientiste enthousiaste

**Résidence à Glantri :** Archiducal Palace (quartier noble)

**Situation familiale :** marié

**Héritier :** oui (son fils Dominique)

**Parcours politique :** archiduc de Westheath (974, héritage)

**Spécialité magique :** Nombreuses, élémentalisme, eau, froid, hautes magies, astronomie, ...

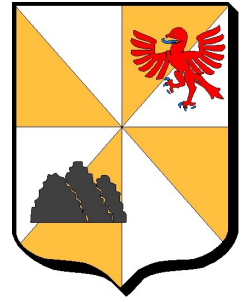
**Enseignant à la Grande Ecole :** oui (très nombreux cours et séminaires)

**Rang militaire :** aucun

**Réputation :** Lord Harald est le modèle même du mage glantrien vertueux. Il est fidèle aux enseignements de Rad et de ses Lumières : grand chercheur, enseignant, mage accompli et administrateur sans pareil. Il a donné sa vie à la recherche et à la Grande Ecole dont il est un cadre important. Sa sœur Tereis partage son génie pour la magie et son goût de l'enseignement et c'est une des principales professeures de la Grande Ecole. Il est bien sur le plus titré des nobles à part les princes et occupe une position des plus importante dans l'administration, s'occupant des questions intérieures de la République et coordonnant son administration pour le compte du Conseil. Il semble évident à tous qu'il aura une principauté dès que l'occasion se présentera et qu'il est le plus évident candidat académique à la direction de la Grande Ecole. Oui mais. Harald est d'un naturel effacé et n'est pas un intrigant. Il s'est lié à un prince médiocre et jaloux, et il entend par principe lui rester fidèle. Et ce n'est pas lui en 1003 qui fut choisi pour le titre de Prince de Bramyra. Harald est un mage impressionnant mais sa force politique est faible juste parce qu'il ne l'utilise pas. Il a certes des idées de réformes plus démocratiques et généreuses pour le peuple, mais sa principale préoccupation reste d'accroître la connaissance, l'éducation des masses et de répandre par la science la Lumière dans le Monde. En bref tout le monde apprécie ou admire Harald, mais bien peu l'aiment ou le soutiennent réellement.

**Sujets à éviter :** son prince, son avenir politique, sa famille

**Ennemis :** Aucun



## Dona Isabella de Montebello Baronne d'Egorn

**Age :** 97

**Origine :** Elfe belcadiz, noble

**Maison :** Alhambra

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** conservatrice opportuniste

**Résidence à Glantri :** Hôtel de la terrasse (quartier des plaisirs)

**Situation familiale :** célibataire, multiplie les aventures galantes

**Héritier :** non

**Parcours politique :** baronne d'Egorn (997, élection)

**Spécialité magique :** Charmes

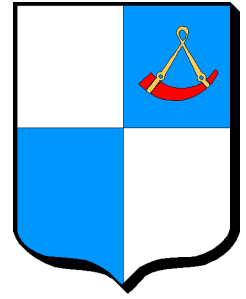
**Enseignant à la Grande Ecole :** non

**Rang militaire :** aucun

**Réputation :** la jeune et sulfureuse baronne de Montebello doit son titre à son influente famille à la cour des princes de Belcadiz et à ses grandes capacités magiques. Ambitieuse, voire même vaine, elle fascine autant qu'elle agace. Elle est en tout cas extrêmement douée tant en magie qu'en politique ou en administration. Et paraît-il en amour. Loin du modèle de vertu et d'amour courtois de la princesse Carnelia, elle fonde son ascension au pouvoir sur un mélange de séduction, de volonté et d'efficacité. On ne peut certainement pas lui reprocher la façon exemplaire dont elle dirige ses fiefs, ayant fait prospérer Egorn en un temps record. Sa loyauté à la couronne de Belcadiz est souvent mise en doute parce qu'elle aurait beaucoup intrigué à la création de la principauté de Sablestone autour de sa personne. Un espoir déçu. Elle a toujours dit que c'était pour augmenter les terres du clan. Ce qui est sur est qu'une petite communauté d'elfes belcadiz la suit partout.

**Sujets à éviter :** aucun, elle est à l'aise sur tous les sujets

**Ennemis :** Don Diego de Belcadiz qui se méfie d'elle, Don Ricardo de Belcadiz qu'elle a éconduit, Pieter Vandehaar avec qui elle est en concurrence pour la création d'une principauté dans la région de Sablestone.



## Lord John Beaumarys-Moorcroft Duc de Hightower

**Age :** 69

**Origine :** Mixte (alpahtien-fens), bourgeois d'origine noble

**Maison :** Singhabad (mais a souvent changé au cours de sa carrière)

**Voix au Parlement :** 8

**Tendance politique :** opportuniste

**Résidence à Glantri :** Palais du Salut (quartier des plaisirs)

**Situation familiale :** veuf

**Héritier :** oui (ses trois fils Edgar, Robert et Jonathan et sa fille Judith)

**Parcours politique :** baron d'Adlerturn (981, élection), vicomte de Redstone (984), comte de Wylon (987), marquis de Satolas (991), duc de Hightower (997)

**Spécialité magique :** Protections, contingences et annulation de la magie

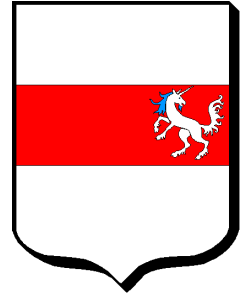
**Enseignant à la Grande Ecole :** oui (Secrets de la non-magie)

**Rang militaire :** aucun, il a été député dans le passé mais n'est pas doué du tout en affaires militaires

**Réputation :** Lord John a réussi la plus fabuleuse et la plus rapide ascension de toute l'histoire, mais c'est aussi le plus méprisé de ses pairs. Et il y a de nombreuses raisons à cela. Il se donne des airs de noblesse d'âme et de profondeur, mais il est profondément égotique. Il est surtout connu pour être d'une rare cupidité et la plupart de ses célèbres magouilles n'ont d'autres buts que de gonfler ses coffres. Il est opportuniste au dernier degré ayant trompé, trahit ou humilié à peu près toutes les maisons. Il est incapable d'aimer qui que ce soit à l'exception de lui-même. Il ne se soucie que peu, voire pas, de ses enfants. On le dit aussi froussard, étroit d'esprit, raciste, obnubilé par les apparences et les conquêtes féminines. Il n'a qu'une ambition, largement répété depuis sa jeunesse, devenir prince. Et son âge qui avance le rend de plus en plus aigri et impatient. Pourtant c'est un grand mage, et un duelliste redouté (on l'a surnommé l'intouchable tant il est surprotégé).

**Sujets à éviter :** ses racines fens, ses défauts, ses magouilles minables et ses échecs, son âge

**Ennemis :** à peu près tout le monde, mais en particulier Lord Eachainn qui l'a insulté en public, les princesses elfiques, par pur racisme, et le prince Jaggar qui ne lui a pas pardonné sa trahison en 984 quand il a rejoint la maison Silverston.



## Ur Laszlo Wutyla Baron de Mariksen

**Age :** 50

**Origine :** *Traladaran, noble*

**Maison :** *Igorov*

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** *Conservateur échaudé*

**Résidence à Glantri :** *Maison Boldavienne (quartier des mages)*

**Situation familiale :** *veuf*

**Héritier :** *oui, (son fils Sergei)*

**Parcours politique :** *baron de Mariksen (990, héritage)*

**Spécialité magique :** *inconnue*

**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *Laszlo est un noble boldavien traditionnel, sans envergure et sans surprises. Solide en magie et en brutalité, il est féroce et loyal à son prince. On sait peu de choses sur lui, il se déplace peu et passe le plus clair de son temps à la cour de Morphail ou dans son fief à repousser des razzias éthengariennes. On le dit lâche, vindicatif et cruel. Plusieurs pétitions ont été déposées par des serfs de son fief auprès du prince ou du Conseil. Étrangement ses pétitions ont été rapidement retirées par leurs auteurs. Certains disent qu'il est bien moins médiocre qu'il n'y paraît et qu'il fait de nombreux voyages entre Igorov et son fief pour le compte de son prince avec de lourdes caravanes scellées.*

**Sujets à éviter :** *inconnu*

**Ennemis :** *les Ethengariens*





## Sire Malachie du Marais Baron de Morlay

**Age :** 150 ?

**Origine :** *Averoignais (né sur Laterre), petite noblesse*

**Maison :** *Sylaire*

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** *Réformateur inquiétant*

**Résidence à Glantri :** *aucune (Palais Laterre avec les d'Ambreville ou Hostellerie de la Tour d'Argent)*

**Situation familiale :** *célibataire*

**Héritier :** *non*

**Parcours politique :** *baron de Morlay (983, élection)*

**Spécialité magique :** *inconnue*

**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *le baron de Morlay est un autre de ces mages excentriques ramené par Etienne en 981 lors de la troisième phase de colonisation averoignaise. Rapidement titré, il n'a eu de cesse de prôner la tolérance envers les minorités, particulièrement les lycanthropes mais aussi les nains ou la liberté religieuse (bien qu'il se dise athée lui même). Il se dit aussi fervent adepte des Lumières de Rad. Très intrigant et très secret, on sait peu de choses sur lui si ce n'est la haine centenaire qui le lie à la Comtesse Geneviève. De vilaines rumeurs circulent sur lui et son entourage et sur des chasses dans les sombres forêts de son domaine. D'autres sur sa générosité et son sens de la justice. Ange ou démon ? Ou les deux ? Dernièrement, on l'a vu assidûment courtiser Dame Diane. On dit qu'il vise la réunification de leurs deux domaines pour fonder une principauté.*

**Sujets à éviter :** *inconnu*

**Ennemis :** *la Comtesse Geneviève, les frères de Ville et leur Guilde des Chasseurs*



## Lady Margaret of Hillsbury Duchesse de Fenswick

**Age :** 65

**Origine :** Fens-alphatienne, noble

**Maison :** Silverston

**Voix au Parlement :** 8

**Tendance politique :** Magiocrate romantique

**Résidence à Glantri :** Albion Palace (quartier des mages)

**Situation familiale :** célibataire

**Héritier :** non

**Parcours politique :** duchesse de Fenswick (980, héritage)

**Spécialité magique :** élémentarisme

**Enseignant à la Grande Ecole :** retirée

**Rang militaire :** aucun

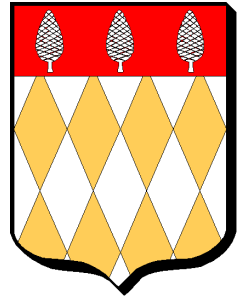
**Réputation :** Lady Margaret est une habituée des soirées mondaines et du Parlement.

Bonne magicienne, si très conventionnelle et sans imagination, Margaret est avant tout une femme de la bonne société, convenable en tout et très portée sur l'étiquette.

Romantique et un peu naïve, on la dit dévouée au prince Volospin. Elle est d'ailleurs très proche du Prince, sa confidente, mais on dit qu'elle a envers lui des espoirs d'union qui resteront vains et qu'elle est absolument aveugles aux (grands) côtés sombres de Volospin. Elle est une fervente partisane de la magiocratie et des Lumières de Rad. Elle finance d'ailleurs de nombreux Temples de Rad, orphelinats, écoles et œuvres de charités variées. Elle est aussi à la tête d'un empire industriel et commercial de la laine et du tissu. Dame patronnesse et conscience de Volospin (certains disent caution morale), elle est une figure morale et conservatrice de la République.

**Sujets à éviter :** la mort de son père (accident de laboratoire), les recherches qu'il entreprenait et son comportement peu honorable, toute grossièreté ou brèche de l'étiquette, aborder la condition des pauvres dans la République, tout propos religieux ou contraire aux Lumières de Rad.

**Ennemis :** les Ethengariens et les non humains qui la répugnent, les prêtres et les croyants, Lord John qui n'est qu'un rustre.



## Frau Mariana Terlagand Marquise de Berrym

**Age :** 65

**Origine :** *Hattiane, noble*

**Maison :** *Ritterburg*

**Voix au Parlement :** 7

**Tendance politique :** *conservatrice traditionaliste*

**Résidence à Glantri :** *Hôtel de Berrym (quartier des nobles)*

**Situation familiale :** *célibataire, avec beaucoup de regrets*

**Héritier :** *non*

**Parcours politique :** *marquise de Berrym (964, héritage)*

**Spécialité magique :** *inconnue*

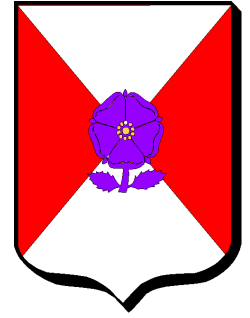
**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *la marquise de Berrym est une femme rongée par les regrets et le passé, étant passé à côté de l'avenir radieux qui s'offrait à la belle et brillante jeune femme qu'elle a été. Enfermée dans sa tour, elle ne sort plus que pour soutenir Jaggar, son idole, au Parlement. Certains disent que son amour contrarié pour le Prince l'a brisé. Des rumeurs désagréables disent qu'elle a perdu ses capacités magiques et qu'elle essaie de le dissimuler au Conseil. On dit aussi qu'elle continue frénétiquement des recherches secrètes qu'elle mène depuis quarante ans, sans aucun résultat visible de l'extérieur. Même Jaggar est bien embêté devant l'isolement croissant de celle qui fut son amie dans leur jeunesse à la Grande Ecole. Elle défend avec acharnement un comportement moral et bienséant et le respect des traditions et des institutions telles qu'elles sont.*

**Sujets à éviter :** *son célibat, ses recherches*

**Ennemis :** *aucun*



## Vrouw Rowena Krollnar Vicomtesse de Bergen

**Age** : 36

**Origine** : Flaem, noble

**Maison** : Linden

**Voix au Parlement** : 5

**Tendance politique** : Scientiste non concernée

**Résidence à Glantri** : Tour Raknar (quartier des mages)

**Situation familiale** : en concubinage avec Maximillian Hilter (mage célèbre et enseignant à la Grande Ecole)

**Héritier** : Oui, Mirn son fils

**Parcours politique** : baronne d'Adlerturn (990, héritage), vicomtesse de Bergen (992)

**Spécialité magique** : Démonologie, magie planaire

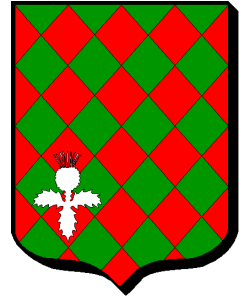
**Enseignant à la Grande Ecole** : oui (Démonologie, Pentacles et Protections, Outres Plans, Magie aventurière avancée)

**Rang militaire** : aucun

**Réputation** : Rowena est une aventurière chevronnée. Fille de noble, élevée dans la cour des princes de Bergdhoven, Rowena est une étudiante brillante à la Grande Ecole et suit son professeur Maximillian Hitler dès qu'elle est diplômée en 985. Elle est restée avec lui depuis et l'a même pris comme concubin officiel à son accession au siège de Baronne à la mort de son père. Brillante chercheuse, elle continue à vouloir percer les secrets démoniaques et des voyages interplanaires. Elle enseigne même à l'occasion à la Grande Ecole. D'un naturel joyeux, on la dit mal à l'aise en société. Elle semble parfaitement heureuse dans son fief actuel, de population flaems, et ne semble avoir aucune ambition politique. Elle ne semble pas partager les préjugés et prétentions politiques de la plupart des autres nobles flaems. Elle est absolument fidèle à son prince et est la marraine de la princesse Juliana.

**Sujets à éviter** : le démon qui poursuit sa famille, la mort de son père, le rang de son concubin

**Ennemis** : un démon majeur inconnu



## Lady Myra McDuff Baronne d'Uigmuir

**Age :** 68

**Origine :** Klantyrrienne, chef de clan

**Maison :** Crownguard

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** isolationniste

**Résidence à Glantri :** Palais Carré (quartier des affaires), à l'abandon

**Situation familiale :** célibataire

**Héritier :** non, quoiqu'elle dise le contraire

**Parcours politique :** baronne d'Uigmuir (967, élection)

**Spécialité magique :** inconnue

**Enseignant à la Grande Ecole :** non

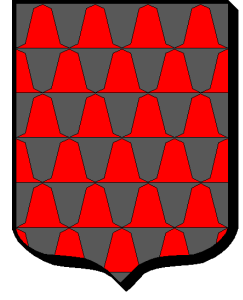
**Rang militaire :** aucun

**Réputation :** Lady Myra fait partie de ces promesses déçues, de ces vies brisées qui jalonnent l'histoire de la République. Brillante diplômée de la Grande Ecole, elle remporte un Festival à seulement 21 ans et semble vouée à une grande carrière magique et politique. Mais très vite un désastre frappe Uigmuir. Une bande d'orcs ravage la baronnie et retiennent la baronne en otage. Elle est violée, torturée, brisée. L'isolement d'Uigmuir fait que les secours n'arrivent que tard. Les orcs ont fuit dans les montagnes et ne seront jamais rattrapés. Myra dira toujours qu'ils ont emmené son fils, bien qu'aucun ne lui soit connu. Elle ne sortira jamais de sa folie et se terre depuis dans sa sinistre tour dans une baronnie à l'abandon.

**Sujets à éviter :** son rapt et son fils imaginaire

**Ennemis :** aucun





## Asszony Natacha Datchenka Baronne de Pavlova

**Age :** 68

**Origine :** *Traladarane (avec origines flaems), riches fermiers*

**Maison :** *Igorov*

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** *conservatrice populiste*

**Résidence à Glantri :** *Maison de la Tête de Chien (quartier des mages)*

**Situation familiale :** *célibataire, on raconte des choses horribles sur ses pratiques sexuelles*

**Héritier :** *non*

**Parcours politique :** *baronne de Pavlova (979, élection)*

**Spécialité magique :** *améliorations physiques*

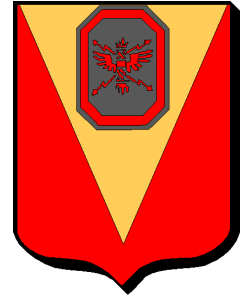
**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *la baronne Natacha est une fille de riches fermiers devenue mage, et on dit volontiers qu'elle est restée bien plus paysanne que mage. Rustique, directe et brute de décoffrage, elle est plutôt laide et grasse. Mais très musclée et c'est une championne de lutte. D'ailleurs c'est à ce dernier talent qu'elle doit sa baronnie, ayant terminée (littéralement) à la main son opposant lors du duel qui décidait de l'élection. En gros, elle est détestée par tous et le leur rend bien.*

**Sujets à éviter :** *confondre ses manières peu sophistiquées avec de la bêtise, car, hélas pour ses détracteurs, elle est intelligente, rusée, rancunière et cultivée.*

**Ennemis :** *la comtesse Szasza, le prince Morphail qui ne supporte pas ses grossièretés paysannes.*



## Heer Pieter Vandehaar Baron d'Oxhill

**Age :** 81

**Origine :** Flaem, noblesse

**Maison :** Linden

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** Ultra-conservateur

**Résidence à Glantri :** Résidence Vandehaar (quartier des nobles)

**Situation familiale :** marié, fidèle

**Héritier :** oui (Pieter-Eeuwke, son fils)

**Parcours politique :** baron d'Oxhill (989, élection)

**Spécialité magique :** Feu, magie des ombres

**Enseignant à la Grande Ecole :** retiré

**Rang militaire :** aucun, a été mage de guerre de la 3e Division avant d'être baron

**Réputation :** Pieter est le digne représentant d'une grande famille de Flaems qui dit pouvoir tracer ses origines jusqu'à des princes de la Vieille Alphatia, il y a plus de deux mille ans. Ce qui est sur par contre, c'est qu'ils sont bien connus pour leur traditionalisme intransigeant et fanatique. Ils ont fourni nombre de très compétents censeurs culturels et autres adeptes des bûchers de purification. Il hait à peu près n'importe qui qui ne peut tracer au moins quatre générations de noblesse flaemish. Et il lutte avec acharnement contre toute réforme, notamment cléricale. Il a aussi postulé pour la principauté de Sablestone (contre l'avis de son prince dit-on).

**Sujets à éviter :** les réformes, éviter de lui parler tout court si on est pas un noble flaem

**Ennemis :** trop, mais notamment le prince Harald, la vicomtesse Isabella, le baron Gerrid, les Elfes, les Alphatiens, les prêtres...



## Ur Piotr-Grygory Timenko Baron de Kutchevski

**Age :** 71

**Origine :** *Traladaran, noble*

**Maison :** *Igorov*

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** *Scientiste conservateur*

**Résidence à Glantri :** *Maison Natacha (quartier des mages)*

**Situation familiale :** *veuf*

**Héritier :** *oui (Anton, son fils)*

**Parcours politique :** *baron de Kutchevski (976, héritage)*

**Spécialité magique :** *divination, nécromancie*

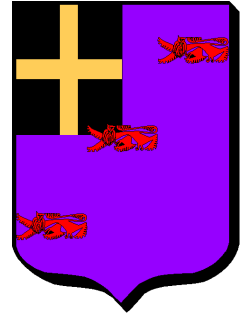
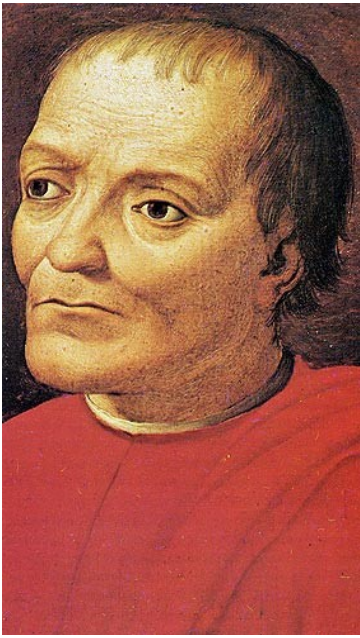
**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *aucun*

**Réputation :** *Le vieux sage, comme on l'appelle en Boldavia, est issue d'une famille noble originaire de Traladara et qui mena avec Morphail Gorevich-Woslany les colons traladarans en 700 AC. La famille, ancienne lignée de soldats, a dirigé la baronnie depuis sa création en 829 (et en fait avant puisqu'ils ont colonisés cette terre). Les Timenko ont depuis abandonné le métier des armes pour celui de la magie et du savoir. Ils ont une des plus belles bibliothèques de Glantri. On vient de loin pour s'entretenir avec le baron de sujets ésotériques obscurs ou pour profiter de sa grande connaissance en nécromancie, connaissance qu'il met au service de ceux qui luttent contre les non morts. Il est un vassal fidèle, si distant, du prince Morphail, mais ne se donne presque jamais la peine de venir aux sessions du Parlement. Il ne semble avoir aucune ambition politique.*

**Sujets à éviter :** *la façon dont sa famille en est venue à posséder tant de livres nécromantiques, la politique ou la mode de la capitale, s'adresser à lui dans une autre langue que le Traladaran ou le Draconique.*

**Ennemis :** *aucun*



## Herr Rolf von Graustein Vicomte de Blofeld

**Age :** 61

**Origine :** *Hattian, noble*

**Maison :** *Ritterburg*

**Voix au Parlement :** 5

**Tendance politique :** *Scientiste mécaniste*

**Résidence à Glantri :** *Maison Kreepton dite tour des fumées (quartier des mages)*

**Situation familiale :** *veuf*

**Héritier :** *oui (Tilo, son fils)*

**Parcours politique :** *vicomte de Blofeld (971, héritage)*

**Spécialité magique :** *constructions magiques*

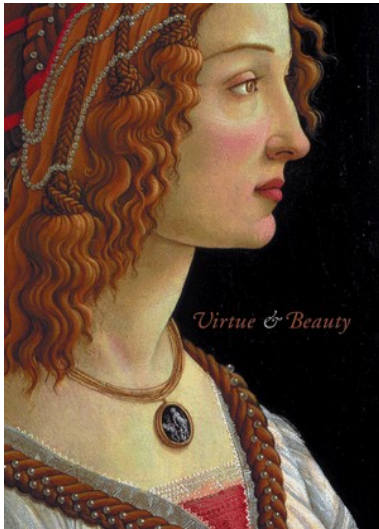
**Enseignant à la Grande Ecole :** *oui (Ingrédients majeurs, Mécanique appliquée, Vie artificielle)*

**Rang militaire :** *mage de guerre de la 1e Division pour faire plaisir à son ami Jaggar et maintenir ses machines de guerre en marche mais n'a aucun goût pour les affaires militaires*

**Réputation:** *Herr Doktor est une figure célèbre de la Maison Ritterburg. Sa famille est aussi ancienne que celle des von Drachenfels et tout aussi noble. C'est le meilleur ami du Prinz Jaggar et c'est un inventeur génial. Il a peuplé Ritterburg de nombreux Golems ou autres créatures artificielles et il est à l'origine des principes théoriques qui ont permis la mécanisation de l'industrie d'armement de la Grande Armée. Il passe tout son temps dans son laboratoire. Il ne semble pas avoir plus d'opinions politiques que la liberté de recherche et fait confiance à son vieil ami pour mener le pays.*

**Sujets à éviter :** *sa femme, critiquer le prince Jaggar, refuser une bonne bière*

**Ennemis :** *la comtesse Sinaria qui critique systématiquement tout progrès scientifique, Frau Hildegarde*



## **Vrouw Sinaria Verlien Comtesse de High Sonden**

**Age :** 72

**Origine :** *Flaems, noble*

**Maison :** *Linden*

**Voix au Parlement :** 6

**Tendance politique :** *Conservatrice traditionaliste*

**Résidence à Glantri :** *Palais des Flammes de Pierre (quartier des nobles)*

**Situation familiale :** *célibataire, mais selon la loi flaemish a eu plusieurs concubins successifs*

**Héritier :** *oui (Pietr, son fils, Visantia et Andora, ses filles)*

**Parcours politique :** *comtesse de High Sonden (959, héritage)*

**Spécialité magique :** *feu, son*

**Enseignant à la Grande Ecole :** *oui (Ondes sonores, Traditions magiques flaemish, Histoire des Idées)*

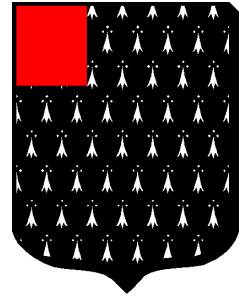
**Rang militaire :** *députée de la 3<sup>e</sup> Division*

**Réputation :** *la comtesse rouge est une des personnalités les plus brillantes de Glantri. Elle semble exceller dans tout, la magie, la politique, le social, l'administration ou la guerre. Elle a occupé bien des postes dans l'administration du pays et est l'un des piliers de la Maison Linden. C'est l'une des plus belles femmes de Glantri et elle le sait, bien qu'elle répugne à en user, préférant être reconnue pour son intelligence et son talent. Traditionaliste, elle est opposée par principe à tout changement politique, progrès scientifique non magique ou réforme sociale ou religieuse. Nationaliste flaems, elle ne cache pas, comme son prince, feu Vansérie Vlaardoen, sa volonté de faire renaître le royaume flaems de Braejr (ancien nom de Glantri). C'est encore un exemple de la main mise des vieilles familles nobles (la sienne remonte à la Vieille Alphatia, à ce qu'elle dit) sur le système politique de la République.*

**Sujets à éviter :** *la juger par sa beauté, la religion, manquer à l'étiquette*

**Ennemis :** *princes Jherek et Urmahid, comtesse Geneviève, vicomte Rolf et tous ceux qui refusent d'admettre l'évidente supériorité des Flaems.*





## Asszony Szasza Markovitch Baronne de Vladimirov

**Age :** 42

**Origine :** *Traladarane, noble*

**Maison :** *Igorov*

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** *Conservatrice opportuniste*

**Résidence à Glantri :** *Palais des colonnes (quartier des nobles)*

**Situation familiale :** *célibataire*

**Héritier :** *non*

**Parcours politique :** *baronne de Vladimirov (995, héritage)*

**Spécialité magique :** *brumes, froid, malédictions*

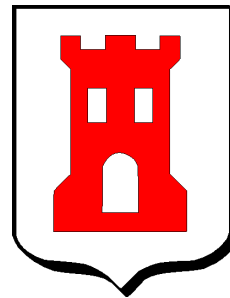
**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *mage de guerre de la 5<sup>e</sup> Division*

**Réputation :** *l'ambitieuse baronne est une jeune débutante de la bonne société de la capitale. Habituee des bals et des théâtres, elle domine de sa beauté et de son esprit acéré les conversations et les mondanités. On la dit vaine, opportuniste et sans honneur. Mais elle est aussi une magicienne capable et une fine politique que l'on voit assidûment à la Grande Ecole ou au Parlement.*

**Sujets à éviter :** *les autres belles femmes de la noblesse (Geneviève, Sinaria, Isabella, Carnelia)*

**Ennemis :** *baronne Natacha*



## Ur Yuri Ivanov Baron de Palatinsk

**Age :** 41

**Origine :** *Traladaran, noble (ex-marchants)*

**Maison :** *Igorov*

**Voix au Parlement :** 4

**Tendance politique :** *Réformiste prudent*

**Résidence à Glantri :** *Hall Palatinsk (quartier noble)*

**Situation familiale :** *célibataire*

**Héritier :** *non*

**Parcours politique :** *baron de Palatinsk (997, héritage)*

**Spécialité magique :** *nécromancie, bâtiments*

**Enseignant à la Grande Ecole :** *non*

**Rang militaire :** *député de la 5<sup>e</sup> Division*

**Réputation :** le fougueux baron Yuri est un ancien aventurier et un redoutable chasseur de vampires. Il s'est retiré depuis son accession au titre de son père, tué par des vampires, mais il aide encore certains aventuriers qui savent trouver les mots ou repart en croisade sur injonction de son prince. Il est relativement impulsif et a mis le prince Morphail dans l'embarras plusieurs fois, notamment par des prises de position politique hâtives ou des scandales sentimentaux. Enfin, il faut savoir que l'imposante forteresse de Palatinsk que le prince a fait reconstruire récemment ne peut cacher le passé d'horreur et les malédictions nécromantiques qui pèsent sur le lieu.

**Sujets à éviter :** *le passé de Palatinsk et de l'ancienne famille qui y régna, lui parler de vampires*

**Ennemis :** *aucun*